

УТВЕРЖДАЮ

И.о. заместителя генерального директора

ООО «Газпром добыча Надым»


А.П. Тепляков
«19» _____ 2019 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении квеста, посвященного

Дню работников нефтяной и газовой промышленности

г. Надым

19 июля 2019 г.

1. Общие положения

1.1. Квест, посвященный Дню работников нефтяной и газовой промышленности (далее «квест») – это игровое приключение, во время которого участники проходят испытания и выполняют задания, основанные на исторических и иных фактах, относящихся к деятельности ООО «Газпром добыча Надым».

1.2. Целями проведения квеста являются:

1.2.1. Приобщение широких масс надымчан к истории и деятельности Общества, вовлечение в изучение малоизвестных фактов о предприятии, популяризация Общества «Газпром добыча Надым».

1.2.2. Создание яркого события, приуроченного к празднованию Дня работников нефтяной и газовой промышленности.

1.3. Учредителями и организаторами квеста является ООО «Газпром добыча Надым» в лице службы по связям с общественностью и СМИ.

1.4. Адрес и телефон оргкомитета:

г. Надым, ул. Комсомольская, д. 15 А, тел. 566-030, 563-105.

e-mail: gonchar.AS@nadym-dobycha.gazprom.ru

2. Участники квеста

2.1. Участниками квеста (игроками) могут стать команды в составе от 2 до 5 человек, приславшие заявку, заполненную в соответствии с Приложением 1 к настоящему положению, в адрес оргкомитета в электронном виде в срок до 22 августа 2019 года.

2.2. Участники квеста обязаны:

- выполнять задания способами, не угрожающими жизни и здоровью ни игроков, ни других лиц;
- соблюдать законы и правила, действующие на территории РФ, в том числе правила дорожного движения;

- выполнять поиск очередной контрольной точки (зашифрованной точки маршрута) полным составом заявленной команды, используя механические средства передвижения (велосипед, самокат, ролики и т.п.), автомобили, или пешком;
- использовать для связи с организаторами единый номер телефона капитана команды, заблаговременно указанный в заявке, как до начала, так и на протяжении всего квеста.

3. Порядок проведения и правила квеста

3.1. В точке старта квеста капитаны команд-участниц получают конверт со списком задач (контрольных точек), кодовым словом для определения команды и номером телефона, позвонив по которому каждая команда имеет право использовать три подсказки.

3.2. Контрольные точки расположены на территории города Надым и частично за его пределами.

3.3. Участникам необходимо пройти 14 (четырнадцать) уровней: отыскать контрольные точки и ответить в каждой точке на три вопроса. Каждый вопрос содержит три варианта ответов.

3.4. Карточку с вопросами и вариантами ответов команды получают у Мастера, ожидающего их рядом с контрольной точкой.

3.5. В случае правильного ответа на все три вопроса, команда немедленно получает у Мастера фрагмент пазла, который необходимо будет собрать в точке финиша квеста, и приступает к поиску следующей контрольной точки.

3.6. В случае наличия неправильных ответов, команда получит фрагмент пазла, который необходимо будет собрать в точке финиша квеста, по прошествии штрафного времени. Каждый неправильный ответ соответствует двум минутам штрафного времени.

3.7. Во время прохождения маршрута квеста команды-участницы могут воспользоваться тремя подсказками:

- **+1** – дополнительная подсказка по нахождению контрольной точки;
- **Да/Нет** – у команды есть версия нахождения контрольной точки, но она не уверена на 100% в ее правильности. Чтобы сэкономить время прохождения маршрута, команда озвучивает зашифрованную точку и свой вариант разгадки. В ответ команда узнает правильное их решение или нет (да или нет);
- **Сдаюсь** – команда не может найти правильный ответ. Озвучивает зашифрованную точку и получает ответ.

Использование или неиспользование подсказок не учитывается при подведении итогов квеста.

3.8. Поиск контрольных точек осуществляется полным составом заявленной на квест команды. Если Мастер на одной из точек не увидит всех заявленных в составе команды участников, команда отстраняется от дальнейшего участия.

3.9. Квест будет проходить в течение 2 часов. Объявление победителей и награждение будут производиться непосредственно после финиширования команд.

3.10. Команды-участницы разыгрывают между собой первое, второе и третье места.

3.11. Победителем квеста признается команда, первой прибывшая на точку финиша квеста и, на указанном Мастером месте, полностью собравшая пазл, составленный из фрагментов, полученных на контрольных точках. Второе и третье места занимают команды, прибывшие на точку финиша и полностью собравшие пазл, на указанном Мастером месте, вторыми и третьими соответственно.

3.12. Остальные команды, прибывая на точку финиша, собирают пазл по своему усмотрению.

4. Время и место проведения квеста

4.1. Квест, посвященный празднованию Дня работников нефтяной и газовой промышленности, будет проводиться:

4.1.1. 24 августа 2019 года с 11.00 до 13.00 часов – для работников ООО «Газпром добыча Надым».

4.1.2. 25 августа 2019 года с 11.00 до 13.00 часов – для работников сторонних организаций и жителей города.

4.1.3. 31 августа 2019 года с 11.00 до 13.00 часов – для работников сторонних организаций и жителей города.

4.2. Сбор участников в 10.45 на точке старта – г. Надым, улица Пионерская, 2 (Дом культуры «Прометей»).

4.3. Старт в 11.00 от Дома культуры «Прометей» (ул. Пионерская, 2). Точка финиша - у последней контрольной точки (будет обозначена в списке задач).

5. Награждение победителей.

5.1. Всего учреждается 3 (три) призовых места.

5.2. Победители награждаются памятными дипломами и призами. Все остальные участники квеста получают поощрительные призы.

**Начальник Службы
по связям с общественностью и СМИ**



А.П. Тепляков

ЗАЯВКА
на участие в квесте, посвященном Дню работников
нефтяной и газовой промышленности

1. Название команды, количество участников.
2. Ф.И.О. капитана команды.
3. Ф.И.О. участника команды.
4. Ф.И.О. участника команды (по желанию).
5. Ф.И.О. участника команды (по желанию).
6. Ф.И.О. участника команды (по желанию).
7. Контактный телефон капитана команды.